

SPECIFICHE TECNICHE PER LA PREPARAZIONE DEI FILE DI STAMPA 3D

- 1- L'oggetto deve essere facilmente stampabile da tutti, in linea con lo spirito di condivisione che contraddistingue i maker (artigiani digitali).
- 2- L'oggetto da stampare potrà essere composto da un singolo pezzo oppure da più pezzi da assemblare con colla o incastri. Per ogni pezzo che compone l'oggetto, deve essere preparato un file 3D.
- 3- È possibile utilizzare qualsiasi programma di modellazione 3D purché i file inviati siano salvati nei formati .STL o .OBJ
- 4- Un File 3D per essere "Stampabile" deve essere un solido chiuso: non deve avere: facce mancanti; pareti o geometrie che si intersecano; doppie superfici.
- 5- Le tecnologie a disposizione per la prototipazione degli oggetti vincitori del concorso sono FDM e SLA:

FDM (Fused deposition modeling): dimensioni massime di ogni oggetto: 19x19x19 cm. materiali: ABS o PLA. (colori più diffusi). L'oggetto potrà essere pieno, la quantità di materiale utilizzato come riempimento può essere gestita in fase di stampa. Le parti più sottili dovranno avere uno spessore minimo di 2mm.

Per ottimizzare la stampa sarebbe opportuno avere un lato piatto per agevolare il "grip" sul piano di stampa, un oggetto privo di superfici piate come ad esempio una sfera, può essere suddiviso in due parti che verranno poi incollate tra loro.

SLA (Stereolithography): dimensioni massime di ogni oggetto: 9,5x9,5x15 cm. materiali: resina UV (nera, grigia, bianca, trasparente). La quantità di riempimento dell'oggetto non può essere gestita in fase di stampa per cui l'oggetto sarà pieno solo in caso di dimensioni ridotte, altrimenti dovrà avere uno spessore ed essere vuoto internamente. Le parti più sottili dovranno avere uno spessore minimo di 1mm. Non è necessario avere un lato piatto.